

الورشة الأساسية – اليوم الأول

العنوان: تجربة التعليم التفاعلي: كيف ندمج الألعاب (Gamification) لزيادة التفاعل والتحفيز

التاريخ والوقت: الثلاثاء 12 أغسطس 2025 – من 15:00 إلى 16:00

المدة: ساعة واحدة

🎯 وصف الورشة:

في بيئة التعلم الإلكتروني، لم يعد تقديم المحتوى وحده كافياً لضمان التفاعل والتحفيز. تستعرض الورشة مفهوم Gamification ، وكيفية دمج عناصر الألعاب مثل النقاط، الشارات، التحديات، ولوحات الصدارة لرفع الحافز والتفاعل مع المحتوى.

📌 محاور الورشة:

- مقدمة في Gamification والفرق بينه وبين الألعاب التعليمية
- أمثلة من منصات تعليمية عالمية ومحلية
- تصميم مصغر لتجربة gamified باستخدام نموذج ورقي

👥 الفئة المستهدفة:

- المعلمون
- مصممو المحتوى
- مطورو التعليم الإلكتروني

ترتيب القاعة: صفوف نصف دائرية (U-Shape)

عدد الحضور المتوقع 40 – 30 :مشارك

الورشة الأساسية – اليوم الثاني

العنوان: تقييم تجربة مستخدم المنصات التعليمية: أدوات وممارسات عملية

التاريخ والوقت: الأربعاء 13 أغسطس 2025 – من 12:00 إلى 14:00

المدة: ساعتان

🎯 وصف الورشة:

ورشة عملية لتعلم أدوات تقييم تجربة المستخدم مثل Heuristic Evaluation و System Usability Scale و Cognitive Walkthrough، مع تمارين تحليل وتقييم لمنصات تعليمية.

📌 محاور الورشة:

- شرح الأدوات SUS، Heuristics، Journey Mapping، Cognitive Walkthrough
- تحليل أمثلة من منصات تعليمية معروفة

- تمرين جماعي لتقييم تجربة منصة افتراضية

👥 الفئة المستهدفة:

- فرق UX
- مصممو المحتوى
- مسؤولو التعليم الإلكتروني

🏛️ ترتيب القاعة: طاولات مستديرة (5-6 لكل مجموعة)

👤 عدد الحضور المتوقع 40 – 60 :مشارك

🟡 الورشة البديلة – اليوم الأول

العنوان: رحلة المتعلم الرقمية: كيف نصمم محتوى وتجارب تناسب احتياجات المتعلم في كل مرحلة

📅 التاريخ والوقت: الثلاثاء 12 أغسطس 2025 – من 15:00 إلى 16:00

🕒 المدة: ساعة واحدة

🎯 وصف الورشة:

نستخدم خرائط رحلة المتعلم لفهم سلوكه واحتياجاته عبر مراحل التعلم المختلفة، ونطبق ذلك على تصميم المحتوى والخدمات التعليمية.

🔥 محاور الورشة:

- مقدمة في مفهوم رحلة المتعلم
- عرض أمثلة من خرائط حقيقية
- نشاط رسم خريطة رحلة تعليمية لموقف محدد

👥 الفئة المستهدفة:

- مصممو المحتوى
- المدربون
- فرق UX في التعليم

🏛️ ترتيب القاعة: شكل U أو طاولات مستديرة

👤 عدد الحضور المتوقع 30 – 40 :مشارك

🟡 الورشة البديلة – اليوم الثاني

العنوان: من النص إلى تجربة: توليد محتوى تعليمي باستخدام أدوات الذكاء الاصطناعي

 التاريخ والوقت: الأربعاء 13 أغسطس 2025 – من 12:00 إلى 14:00
 المدة: ساعتان

وصف الورشة:

نستعرض أبرز أدوات الذكاء الاصطناعي مثل Scribe و Gamma و Tome و Canva AI، مع تمارين عملية لتوليد محتوى تعليمي في دقائق.

محاور الورشة:

- عرض حي لأبرز الأدوات
- مقارنة بين الأدوات واستخداماتها
- تمرين عملي لإنشاء محتوى تعليمي فوري باستخدام أداة AI

الفئة المستهدفة:

- مصممو المحتوى
- فرق التعليم الإلكتروني
- مهتمو الذكاء الاصطناعي

 ترتيب القاعة: طاولات مستديرة + إنترنت + شاشة عرض
 عدد الحضور المتوقع 40 – 60 :مشارك